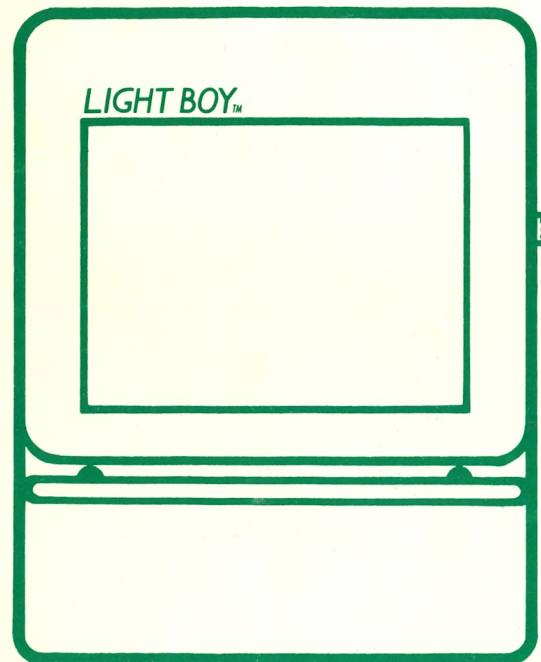
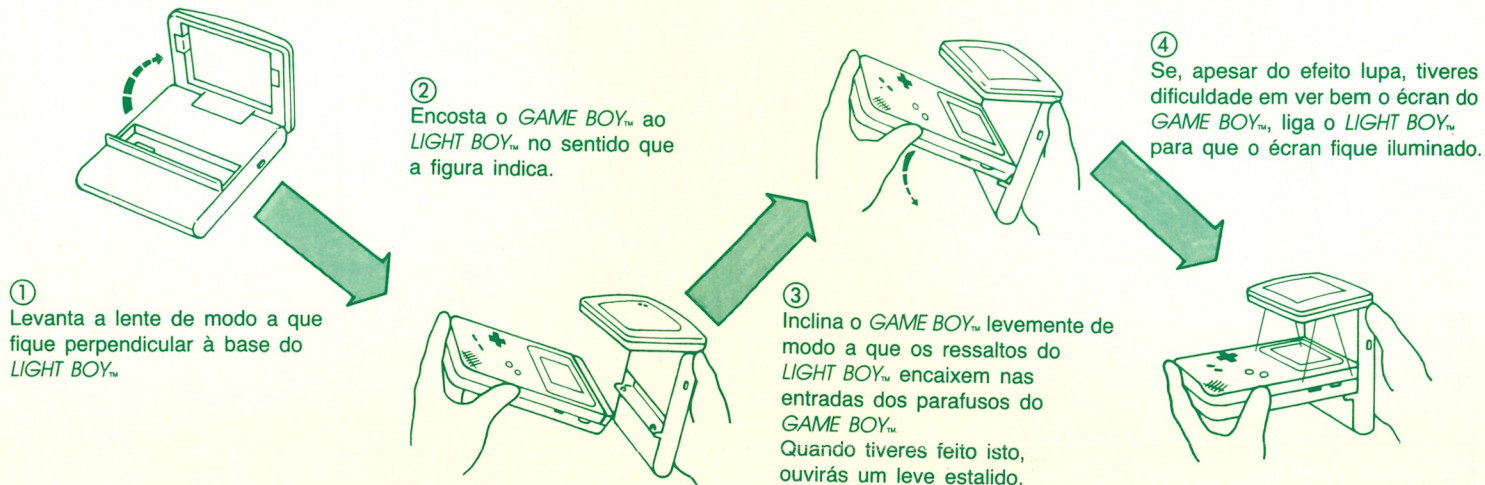
PRECAUÇÕES

1) Tal como com as lupas, o ampliador *LIGHT BOY*™ não pode ser usado ao ar livre, sob luz solar directa. A luz solar incidindo numa lupa pode provocar queimaduras oculares e danos no *GAME BOY*™.
2) Usa o *LIGHT BOY*™ só com o teu *GAME BOY*™.
3) Não deixes o teu *LIGHT BOY*™ exposto à luz solar.
4) Se usares o *LIGHT BOY*™ no escuro, é aconselhável fazer um intervalo de 10 a 15 minutos de meia em meia hora.
5) Quando jogares, deves manter uma distância de cerca de 20 cm entre os teus olhos e a lente.
6) Quando acabares de jogar, desmonta o *LIGHT BOY*™ do teu *GAME BOY*™.
7) Toma o maior cuidado possível para não arranhares ou manchares a lente.
8) Não limpes a lente com benzina ou diluentes à base de álcool.
9) Quando mudares de pilhas, substitui as duas.
10) Não uses pilhas recarregáveis. Podem produzir uma elevada corrente eléctrica.
11) Retira as pilhas do *LIGHT BOY*™ quando pretenderes ficar sem jogar durante bastante tempo.
12) Pára de jogar se sentires dores de cabeça ou a vista cansada.

Importador/Distribuidor
CHAVES, FEIST & C.ª LDA.
Apartado 150 – 2685 SACAVÉM

MANUAL DE INSTRUÇÕES

LIGHT BOY™

LICENCIADO POR

I COMO MONTAR O *LIGHT BOY*™

① Levanta a lente de modo a que fique perpendicular à base do *LIGHT BOY*™

② Encosta o *GAME BOY*™ ao *LIGHT BOY*™ no sentido que a figura indica.

③ Inclina o *GAME BOY*™ levemente de modo a que os ressaltos do *LIGHT BOY*™ encaixem nas entradas dos parafusos do *GAME BOY*™.
Quando tiveres feito isto, ouvirás um leve estalido.

④ Se, apesar do efeito lupa, tiveres dificuldade em ver bem o écran do *GAME BOY*™, liga o *LIGHT BOY*™ para que o écran fique iluminado.

II INTRODUÇÃO DAS PILHAS

① Faz deslizar a tampa que cobre as pilhas e depois retira-a.

② Introduz duas pilhas alcalinas 1,5V (AA). Certifica-te que as marcas negativo/positivo ficam correctamente posicionadas.

③ Volta a encaixar a tampa até ouvires um estalido.